

DISCIPLINA DE EDUCAÇÃO MORAL E RELIGIOSA CATÓLICA - 9.º ANO DE ESCOLARIDADE

Conteúdos programáticos		
1º Período	1. A dignidade da vida humana <ul style="list-style-type: none"> • Significado e importância da vida humana – perspetiva científica e religiosa • Atentados à vida humana • A vida como um dom de Deus – importância e responsabilidade • A possibilidade de uma vida digna • Originalidade e beleza da vida humana – possibilidade de uma autotranscendência 	B2
		12
2º Período	2. Deus, Mistério de Amor <ul style="list-style-type: none"> • Argumentos a favor e contra a existência de Deus • A especificidade da religiosidade cristã – Morte, ressurreição e salvação • A mensagem de Cristo como chave de leitura religiosa da pessoa, da vida e da história • Momentos e episódios históricos e factos sociais, as transformações provocadas pela vivência da fé • Consequências de uma vivência coletiva cristã 	10
		10
3º Período	3. Projeto de Vida <ul style="list-style-type: none"> • A necessidade e a importância de projetos na vida pessoal. • Os valores necessários à concretização de projetos de vida verdadeiramente humanos • A felicidade como uma conquista e não como um dado • O encontro com Deus como um projeto de vida pessoal e coletivo • Necessidade da fé na contemporaneidade 	10
		10

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO ESPECÍFICOS

I – CONHECIMENTOS E CAPACIDADES / COMPETÊNCIAS	II – ATITUDES / VALORES
No âmbito dos conhecimentos, das capacidades e das competências, definem-se os seguintes critérios de avaliação e respetivos coeficientes: <ul style="list-style-type: none"> • fichas de avaliação sumativa e/ou trabalhos de grupo/individuais: 50%; • portefólio (caderno diário e materiais produzidos): 10%; • participação na aula (quotidiana ou via questão de aula): 20%. Ponderação global deste item: 80%	Neste domínio são contemplados os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> • empenho e autonomia; • responsabilidade e civismo; • assiduidade e pontualidade. Ponderação global de 20% .

O professor: Paulo Azevedo