



AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE AURÉLIA DE SOUSA
 DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA E TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO
GESTÃO ANUAL DO PROGRAMA 2020/2021

DISCIPLINA DE APLICAÇÕES INFORMÁTICAS 12.º ANO DE ESCOLARIDADE

	Conteúdos programáticos	Aurélia de Sousa					
		Turmas					
		B	C	D	E	F	G
1º Período	Introdução à Teoria da Interatividade; Conceitos Básicos de Multimédia	39	39	39	39	35	39
2º Período	Introdução à teoria da interatividade.	33	33	33	33	30	30
3º Período	Introdução à programação	26	27	27	27	27	27

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO ESPECÍFICOS

I – AQUISIÇÕES COGNITIVAS CONHECIMENTOS E CAPACIDADES/COMPETÊNCIAS	II – ATITUDES /VALORES
90%	10%
A avaliação tenderá sempre para ser contínua e sistemática ; Utilizará diversas técnicas e instrumentos de acordo com a natureza das aprendizagens: momentos de avaliação; trabalhos práticos individuais e/ou de grupo; realização de fichas de trabalho; registos de observação.	Na avaliação deste domínio, são consideradas as seguintes áreas de competências: Desenvolvimento Pessoal e Autonomia <ul style="list-style-type: none"> · Participação · Cumprimento das tarefas Relacionamento Interpessoal <ul style="list-style-type: none"> · Interação com os colegas · Interação com os professores

Os professores:

Ana Helena Sequeira
Victor Sarmiento