

## INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

### APLICAÇÕES INFORMÁTICAS (Escrita e Prática)

2026

#### Prova 303

#### ENSINO SECUNDÁRIO

O presente documento divulga informação relativa à prova final do ensino secundário da disciplina de Aplicações Informáticas, a realizar em 2026

, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração

Os critérios gerais de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

#### Objeto de avaliação

A prova de equivalência à frequência tem por referência o Programa de Aplicações Informáticas B, 12º ano. Considera-se, pois, condição para o entendimento desta informação a consulta dos documentos curriculares em vigor (Programa de Aplicações Informáticas B e Aprendizagens Essenciais). A prova incide sobre a aprendizagem correspondente à totalidade dos anos que constituem o plano curricular da disciplina (1 ano) nos seguintes conteúdos:

- Introdução à Teoria da Interatividade
- Conceitos Básicos Multimédia
- Utilização dos Sistemas Multimédia
- Introdução à Programação

#### Caracterização da Prova

A prova é escrita/prática e cotada para 200 pontos.

A prova é constituída por dois cadernos (Caderno 1 e Caderno 2). Na resolução do Caderno 1, não é utilizado o computador. Na resolução do caderno 2 é necessário utilizar o computador.

As respostas são registadas no enunciado da prova, e nos ficheiros criados no computador, ficheiros estes que, no fim da prova serão guardados num suporte externo de gravação e na conta Drive do endereço de e-mail institucional do professor corretor.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como textos, tabelas, figuras e gráficos.

A tipologia de itens, número de itens e distribuição da cotação pelos temas na prova, apresentam-se no Quadro 1.

Tipologia de itens	Número de itens	Cotação por item (em pontos)
Exercício de programação utilizando a linguagem pseudocódigo e a linguagem de programação usada nas aulas.	1	50
Exercício de edição de imagem no GIMP	1	50
Exercício de edição de som no Audacity	1	50
Exercício de edição de vídeo no Openshot	1	50

Quadro 1 – Tipologia, número de itens e cotação

### **Material a Utilizar**

Na prova, o aluno apenas pode utilizar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta, não sendo permitido corretor.

O computador e software necessários à realização da prova serão fornecidos pela escola.

Os materiais para guardar os documentos resultantes da prova serão fornecidos pela escola.

### **Duração da Prova**

Prova escrita com duração de 90 minutos.

### **Critérios Gerais de Classificação**

Quando houver vários procedimentos (ou respostas), a desenvolver numa questão, cada um deles será cotado individualmente de acordo com o seu grau de correção/consecução.

A execução de uma questão que utilize corretamente o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a cotação completa.

As respostas que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

A ocorrência de um erro que revele desconhecimento de conceitos e/ou de propriedades a utilizar deve ser penalizada em metade da cotação prevista. Se a ocorrência do erro impedir a correção da questão será classificada com zero pontos.

Nos exercícios solicitados é atribuída a classificação de zero pontos a respostas que não correspondam ao pedido, independentemente da qualidade do produto final produzido.

A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.

Serão valorizadas as respostas que indiquem que o aluno adquiriu destreza na utilização do equipamento/software utilizado.