AGRUPAMENTO DE ESCOLAS AURÉLIA DE SOUSA

DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA E TIC

GESTÃO ANUAL DO PROGRAMA

Ano letivo

2026/2027

DISCIPLINA DE Aplicações Informáticas B **12º ANO**

	APRENDIZAGENS ESSENCIAIS [1]	A	B	C	D
1º Período	Introdução à Teoria da Interatividade Conceitos Básicos Multimédia Utilização dos Sistemas Multimédia	36	36	34	34
2º Período	Utilização dos Sistemas Multimédia (continuação)	30	30	30	3
3º Período	Introdução à Programação	27	27	27	27
	TOTAL	94	90	92	92

(1) Consultar Aprendizagens Essenciais em:
http://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens_Essenciais/12_aplicacoes_informaticas_b.pdf

"Os conteúdos dos domínios introdução à programação com os diferentes tipos de media, tem como objetivo a integração e aplicação no desenvolvimento de projetos multimédia, não apenas nos domínios do Saber científico, técnico e tecnológico, das Linguagens e textos, da Informação e comunicação e do Raciocínio e resolução de problemas, mas igualmente ao nível do Pensamento crítico e do pensamento criativo, da Sensibilidade estética e artística, do Relacionamento interpessoal e do Desenvolvimento pessoal e autonomia."

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO		
Critérios	**Processos de recolha de informação**	**Ponderações**
Desenvolvimento pessoal / interpessoal e autonomia	- Registo de observações (Rubrica)	15%
Comunicação	- Apresentações orais - Intervenções em contexto de sala de aula	15%
Conhecimento	- Testes - Questões de aula - Outros instrumentos	70%
Resolução de problemas		

Os Professores: Ana Helena Sequeira e Victor Sarmento.